

Sobre nosotros y el proyecto

El proyecto ECCE LUDUS es un proyecto innovador diseñado para impulsar la evolución digital del panorama educativo de la Unión Europea. Nuestro objetivo es dotar al personal educador de secundaria de toda Europa de un amplio set de herramientas y una base de conocimientos centrados en tecnologías de vanguardia y metodologías innovadoras.



Cofinanciado por
la Unión Europea

Resultados del proyecto

Metodología ECCE LUDUS y curso de formación en línea para profesorado y personal educador

Proporciona a profesores/as y a educadores/as la metodología del proyecto ECCE LUDUS para mejorar la comprensión de cómo funciona y cómo se puede aplicar en la práctica, así como un curso MOOC en línea para garantizar un uso práctico eficaz de todas las herramientas.

Herramienta de eduentretenimiento ECCE LUDUS

Editor en línea que permite a profesores/as y educadores/as participar en el diseño y la creación de su propia escape room de realidad virtual basada en sus asignaturas y temas de enseñanza. Se combina con una guía práctica sobre cómo trabajar con el editor y mejorar el uso de la herramienta para todos los niveles de competencias digitales.

HUB de la UE de eduentretenimiento para escuelas

Plataforma de intercambio y compromiso para que escuelas, profesores/as y educadores/as interactúen, accedan a las escape rooms, aprendan más sobre la aplicación eficaz del enfoque y aumenten la interactividad de sus prácticas de aprendizaje.

Organizaciones socias



Embárguese en el viaje ECCE LUDUS con nosotros mientras transformamos la educación equipando a los/as educadores/as para que inspiren a la próxima generación de entusiastas de STEAM y fomentando un entorno que enciende la curiosidad, la innovación y una pasión permanente por el aprendizaje.

🔍 www.ecceludus.eu ✕

CONTACTO:
INFO@CIS-ES.ORG

SÍGANOS EN REDES SOCIALES

